

DOMAIN OF LEARNING BEST PRACTICE



อธิคม ฤกษบุตร

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหานคร

การประชุมสัมมนา กรอบมาตรฐานคุณวุฒิอุดมศึกษา ๆ สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา

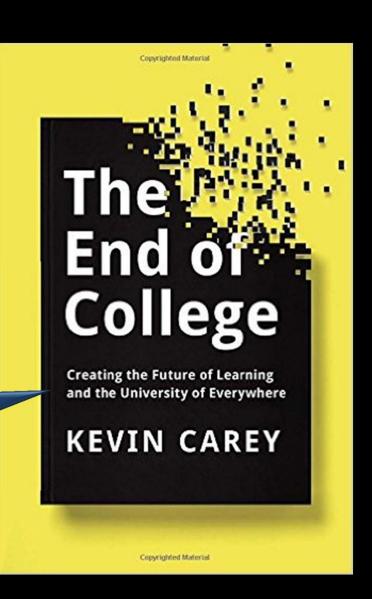
1, 5, 19 กันยายน 2559



???

จบปริญญาแล้ว จำเป็นไหม .. ที่จะต้องทำงานให้ตรง ตามสาขาที่เรียนมาแล้วเท่านั้น จุดจบของมหาวิทยาลัย

Creating the Future of Learning and the University of Everywhere



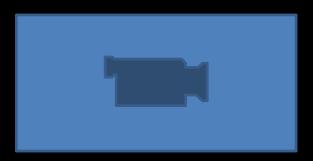
March 3, 2015

???

มนุษย์สร้าง ... เทคโนโลยีใหม่ ๆ เทคโนโลยีสร้าง งานใหม่ ๆ

ปัจจุบันมีงานใหม่หลายชนิด
เป็นงานที่ไม่เคยมีมาก่อนในอดีต
งานในอนาคต ก็อาจเป็นงาน
ที่เราไม่เคยเห็นว่ามีปรากฏในปัจจุบันเช่นกัน

21ST CENTURY EDUCATION



OBJECTIVE OF LO

TQF

Domains of Learning (DoL)
Learning Outcomes (LO)



University

Vision Identity



 สร้างบัณฑิตให้มีคุณภาพ ตาม วิสัยทัศน์และอัตลักษณ์ของ มหาวิทยาลัยร่วมกับกรอบ มาตรฐานคุณวุฒิแห่งชาติ TQF

Program

Goals
Learning Outcomes

TQF GENERIC LEARNING OUTCOMES

- Ethical and moral development
 - ด้านคุณธรรม จริยธรรม
- Knowledge
 - ด้านความรู้
- Cognitive skill
 - ด้านทักษะทางปัญญา



- ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ
- Analytical and communication skills
 - ด้านทักษะการวิเคราะห์และการสื่อสาร



GOOD LO!!

aspiration strengthen cheer

encourage

brighten goal guideline boost

ปัจจุบัน โลกและสังคม เปลี่ยนแปลงเร็วมาก





16 กันยายน 2559





Education is not the learning of fact, but the training of the mind to think.

การศึกษา มิใช่การเรียนรู้ความเป็นจริงหรือสิ่ง ที่มีอยู่ ... แต่

การศึกษา เป็นกระบวนการฝึกฝนและ สร้างทักษะให้รู้จักคิด

21ST CENTURY SKILLS

Learning Skills

- Critical Thinking
- Creative Thinking
- Collaborating
- Communicating

Literacy Skills

- Information Literacy
- Media Literacy
- Technology Literacy

Life Skills

- Flexibility
- Initiative
- Social Skills
- Productivity
- Leadership
- Responsibility & Accountability



MUT Engineering 4.0

- Creativity
- Social and Emotional Learning (SEL) Skills

SEL Skills

- Collaboration
- Communication
- Problem solving

Top 10 skills

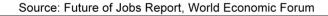
in 2020

- 1. Complex Problem Solving
- 2. Critical Thinking
- 3. Creativity
- 4. People Management
- 5. Coordinating with Others
- 6. Emotional Intelligence
- 7. Judgment and Decision Making
- 8. Service Orientation
- 9. Negotiation
- 10. Cognitive Flexibility

in 2015

- 1. Complex Problem Solving
- 2. Coordinating with Others
- 3. People Management
- 4. Critical Thinking
- 5. Negotiation
- 6. Quality Control
- 7. Service Orientation
- 8. Judgment and Decision Making
- 9. Active Listening
- 10. Creativity







BLOOM 'S TAXONOMY

Revised, <u>2001</u>

Creating

Evaluating

Analyzing

Applying

Understanding

Remembering

STANFORD2025

- What if you were admitted to Stanford not for four years at age 18, but for six years you could use at any time in your life?
- What if you declared a "mission" rather than a major?
- What if your transcript displayed not the courses you have taken, but the skills and ideas you have put to work in the world?

How to define Learning outcomes?

TOF Generic Learning Outcomes

ผลการเรียนรู้ทั่วไป(สำหรับผู้เรียนทุกคน)



Program Learning Outcomes

ผลการเรียนรู้ทั่วไป(สำหรับหลักสูตรสาขาต่าง ๆ)



LOs for specific course

ผลการเรียนรู้เฉพาะ(สำหรับรายวิชา)

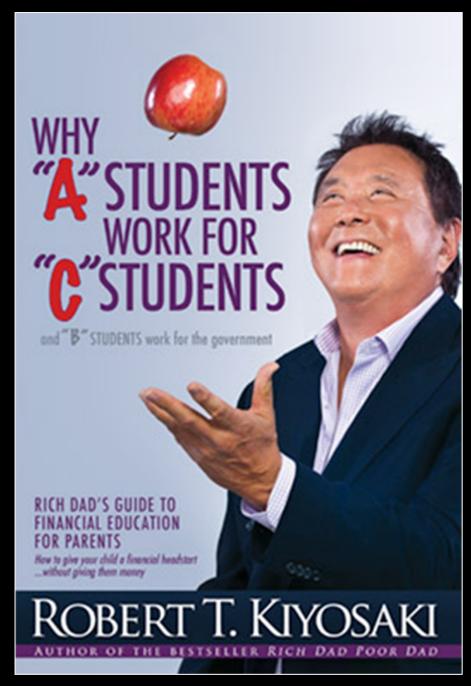
University

- Vision, culture, identity
- curriculum
- service learning
- integrated learning activities, etc.



ผลการเรียนรู้เฉพาะ

สำหรับบัณฑิตในศตวรรษที่ 21



GOOD LO MUST COME TRUE!

เปลี่ยนวิธีคิด ปรับวิธีสอน ประเมินผลวิธีทำ

